

# Wir werden

# 50

## Lasst uns feiern!

*Kreative Mitmachaktionen und Experimente zum Thema Feuer waren natürlich bei den Jugendfeuerwehren beliebt.*

### Mitmachaktionen und Kreativbereich

Demokratie zum Anfassen und anderes zum Selbermachen

Auf der Mitmachwiese im Zeltlager warteten zahlreiche inhaltliche und kreative Angebote auf die Kinder und Jugendlichen. Die Vielfalt der Jugendszenen mit ihren unterschiedlichen Ausdrucksweisen wie Graffiti oder Comic waren im Programm. In einem der vielen Zelte versuchten sich die Gruppen selbst darin Tags-Graffiti zu erstellen. Die Aktion fand im Rahmen des Vielfaltprojekts „Im Tandem für eine bunte Jugendfeuerwehrwelt“ statt und wird durch die Motorola Solutions Foundation gefördert.



*Die Jugendfeuerwehr und ihre Zukunft sowie in schwierigen Situationen das Richtige zu sagen, waren Themen bei einer Mitmachaktion*



*Die eigene Signatur als Tag entwerfen und sprühen – Jugendkultur mal anders.*

*Fit for Fire mit Karate und Selbstverteidigungstipps*



*Basteln und Bauen im Kreativbereich*



Ein Zelt weiter wurde, gemäß dem Titel des Workshops „SAG ES“, mitunter laut diskutiert. Hier ging es darum den Umgang mit schwierigen Gesprächen in der Gruppe zu üben. Ebenso gab es im Rahmen des DemokratieberaterInnen-Projekts Diskussionsrunden zur Zukunft und zu den Werten der Jugendfeuerwehren.

Andere übten sich im Unsichtbaren Theater oder beim Filmworkshop in Zivilcourage oder probierten Anderssein aus und fuhren Rollstuhl. Zudem erkundigten sich Jugendliche nach Ausbildungsplätzen bei der Deutschen Bahn oder nach den Risiken des Alkoholkonsums.

Bei einem Experimentierworkshop mit dem Titel „Nach dem Brand ist vor dem Bau“ wurden die Mädchen und Jungen als Architekten aktiv und bauten auf den Grundrissen abgebrannter Häuser mit Hilfe von Milchtüten, Pappe, Klebeband und Gips neue Phantasiehäuser. Abgerundet wurde dies mit Feuerexperimenten und Actionpainting.



*Künstlerische Ausdruckformen wurden in Bildern, beim Filzen und Schmuckbasteln erlebt*



*Kinder basteln Gebäude, die sie abbrennen und danach mit den Resten neues zu erschaffen*



*Unten: Beim Spiel ohne Grenzen*



*Mit einer Rauschbrille beim Null-Promille-Parcours Aufgaben zu lösen, war gar nicht so einfach*